ОХОТНИК ЗА ГОЛОВАМИ

Преступник международного класса. Террорист. Нечистоплотный деловой партнёр. Бывшая жена и её любовник. Ты берёшься за любые контракты, неважно, должен ли выжить объект. Зато у тебя практически не бывает простоев — народу в галактике даже после Дня Агонии так много, что проредить ряды совсем не помешает.

Но работа охотника — это не только нажать на курок, поймав силуэт в перекрестие прицела. Это поиск и обработка информации, общение с информаторами и планирование операции в целом. Это сложная работа — те, кто не умеют её делать, уже давно лежат, запаянные в цинк. А раз ты все ещё с нами — твои навыки все ещё находятся на отличном уровне, глаз остёр, а сеть информаторов не оскудела.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери один из вариантов:

☐ **Империя**: Ты довольно богат, что странно для людей твоей профессии. Может быть, ты делаешь это из любви к искусству? Твоё благосостояние увеличивается на один.

☐ **Федерация**: У тебя есть кто-то, кто следит за твоими припасами и снаряжением и вовремя доставляет все нужное. Один раз в сессию восполни свои припасы или припасы одного из соратников.

☐ **Клоака**: До того, как попасть в структуру, ты был никем. Не хочется об этом вспоминать, но зато у тебя есть бонус — ты получаешь +1, когда узнаешь что-то или договариваешься с бомжами, нищими и беспризорниками.



ВНЕШНИЙ ВИД

Острый, безразличный или презрительный взгляд;

Обычная причёска, военная стрижка или лысый;

Один глаз, кибер-протез или страшный шрам;

Жилистый, накачанный или обычный.

СВЯЗИ

» ________________: Я считаю его другом.

» ________________: Я ему крупно задолжал.

» ________________: Я сдал властям его друга.

» ________________: ______________________________

» ________________: ______________________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды, старую униформу и вместительную сумку. Выбери своё оружие:

☐ **Штурмовая винтовка ГА-13** (средняя/дальняя, авто, двуручная, урон +1 на 12+);

☐ **Тяжёлый пистолет ПРОК-22** (средняя, бронебойный, бесшумный);

☐ **Разрядник полицейский, модифицированный** (средняя, двуручный, шок, может быть использован как нелетальный).

Выбери один из списка:

☐ **Визуальный анализатор**: потрать припас, когда смотришь через эти «очки» на подозреваемого — ты узнаешь, находится ли он в розыске. Если да — ты получишь его имя, персональные данные и причину розыска.

☐ **Дрон**: потрать припас, укажи цель и запусти дрона-разведчика. Он будет преследовать его и передавать видеоизображение и геолокацию до тех пор, пока цель находится на улице;

☐ **«Буканьер»**: лёгкий двухместный флаер, быстрый и манёвренный, но, к сожалению, не вооружённый.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 2

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Ищейка: Когда ты идёшь по следу, проверь Репутацию. На 10+ задай Ведущему два вопроса, на 7—9 задай один вопрос:

- Где и когда его видели?
- Кто знает о нем?
- Почему он это делает?
- Что он хочет?

Полуночный блюз: Когда-то ты был часть структуры, которая научила тебя всему. Выбери один вариант из списка:

- Вооружённые силы;
- ИНТРАКОРП;
- Криминал;
- Полиция;
- Секретная служба;
- Служба безопасности;
- Цензоры.

Когда ты ведёшь переговоры с кем-то из этой структуры, ты можешь проверить Навык вместо Репутации.

Прицельный выстрел: Когда у тебя есть время подготовиться, прицелиться и сделать выстрел по цели, которая этого не ожидает, потрать припас и проверь Контроль. На 7—9 выбери один:

- Цель выведена из строя — убита или оглушена, по твоему выбору;
- Цель пытается совершить побег — но бежит она туда, куда тебе нужно;

На 10+ это не привлекло лишнего внимания и не наделало лишнего шума.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP: **УРОВЕНЬ:**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Без лица**: Находясь в толпе, ты становишься абсолютно невидимым для всех, кто замышляет против тебя что-то недоброе.
- ☐ **Быстрый и мёртвый**: Когда ты атакуешь, потрать припас и выбери ещё одну цель. Обе цели получают одинаковый урон и эффекты. Ты получаешь урон только от одной цели.
- ☐ **Личный наводчик**: Когда соратник помогает тебе в бою, твой урон увеличивается на 1.
- ☐ **Механик**: Когда ты идёшь туда, где запрещено оружие, потрать припас и проверь Навык. На 7—9 ты на месте собираешь оружие из подручных средств. На 10+ ты можешь добавить к оружию один тег.
- ☐ **«Стойте!»**: Когда ты устранил цель своего контракта, подними руки и крикни "Стойте!". Противники замирают, и ты можешь вступить в переговоры, пока не началась перестрелка.
- ☐ **Стреляй первым**: Когда противник хочет застать тебя врасплох, ты действуешь первым.
- ☐ **Тройной щелчок**: Если противников больше, чем соратников, твоя Защита увеличивается на 1.
- ☐ **Читая лица**: Когда ты договариваешься с кем-то, кто не чист перед законом, у тебя всегда есть рычаг давления. Правда, потом они могут захотеть свести с тобой счёты.
- ☐ **Чувство опасности**: В начале боя спроси Ведущего, кто из противников наиболее опасен. Ведущий скажет тебе правду.
- ☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого персонажа. Впиши его: ______________________________